

A 32 BSF

A32BSF



ORANGE SILICONE RUBBER FOR MOULDS

Silicone rubber specially designed for use only in combination with other silicone rubbers, as an insert. It is to be positioned in the most difficult spots or where the rubber tends to "tear".

CHARACTERISTICS

1. Extraordinary mechanical
2. Excellent spring back

APPLICATION TIPS

Vulcanization time must be calculated starting from when the moulding frame reaches the right temperature (about 25-30 min). To avoid breakage, we recommend removing the silicone mould from the moulding frame only when it has reached room temperature.

DO NOT IMMERSE THE MOULDING FRAME IN WATER.

GOMMA SILICONICA ARANCIO PER STAMPI

Gomma siliconica appositamente studiata per l'utilizzo solo in abbinamento ad altre gomme, come inserto. È da posizionare nei punti più difficili o dove la gomma tende a "strappare".

CARATTERISTICHE

1. Straordinaria meccanica
2. Ottimo ritorno elastico

CONSIGLI DI UTILIZZO

Il tempo di vulcanizzazione deve essere calcolato da quando la staffa raggiunge la temperatura corretta (circa 25/30 min). Per evitare sdoppiature, consigliamo di estrarre lo stampo siliconico dalla staffa solo al momento in cui è arrivato a temperatura ambiente.

NON IMMERGERE LA STAFFA IN ACQUA.

TECHNICAL DATA DATI TECNICI

Hardness	Durezza	30-33 Sh-A
Vulcanization temperature	Temperatura di vulcanizzazione	170 - 180°C 338 - 356°F
Medium hardening time	Tempo di indurimento medio	2 min / mm (of thickness di spessore)
Elongation	Allungamento	400 mm ÷
Shrinkage	Ritiro	2.5%

For perfect results always use Nicem talcs and release agents. Our micro talc is natural and anti-allergic. It has a grain size of 5 microns.

Our release agent J is a non-harmful, quick-drying product. It is specific for prototypes, SLA/DLP resin.

Per risultati perfetti utilizzare sempre talchi e distaccanti Nicem. Il nostro microtalco è naturale e anallergico. Ha una granulometria di 5 micron.

Il nostro distaccante J è un prodotto non nocivo e ad asciugatura rapida. È specifico per prototipi, resina SLA/DLP.